

**BSP**

Szczepan/BlaBla

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> BSP		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Szczepan/BlaBla	May 28, 2025	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>BSP</b>	<b>1</b>
1.1	BlaBla Sample Player 2.9 . . . . .	1
1.2	Prawa autorskie i rozpowszechnianie . . . . .	1
1.3	Wprowadzenie . . . . .	2
1.4	Instalacja i wymagania . . . . .	2
1.5	Wymagania . . . . .	2
1.6	Uruchamianie . . . . .	2
1.7	Autor . . . . .	3
1.8	Historia . . . . .	3
1.9	Do zrobienia . . . . .	3
1.10	Co to jest BlaBla . . . . .	3
1.11	Some words to translators . . . . .	4
1.12	Jak używać GUI . . . . .	4

# Chapter 1

## BSP

### 1.1 BlaBla Sample Player 2.9



BlaBla Sample Player 2.9  
autor : Szczepan/BlaBla

Spis treœci :

1. Prawa autorskie i rozpowszechnianie
2. Do czego ten program sîuûy?
3. Wymagania, biblioteki, dane techniczne
4. Instalacja
5. Sposoby uûywania
6. Jak uûywaê GUI
7. Co w przyszîoœci?
8. Historia programu
9. Co to jest BlaBla?
10. Informacje od Autora
11. Kilka sîów do tîumaczy

### 1.2 Prawa autorskie i rozpowszechnianie

Ten program podlega Standard Amiga FD-Software Copyright Note.

Ten program jest GiftWare, jak zostaîo to okreœlone w punkcie 4g.

Jeœli szukasz wiêcej szczegóîów, proszê przeczytaê AFD-COPYRIGHT (wersjê

1 lub nowszâ).

Prawa autorskie  
Dystrybucja  
Oðwiadczenie  
Opłaty

## 1.3 Wprowadzenie

Na party Intel Outside IV def/floopy zapytaî mnie czy napiszë dla niego program do odtwarzania sampli. Uznaîem, ðe owszem mogë i tak powstaî BSP wersja 1.0, która odtwarzaîa tylko sample typu RAW bezpoðrednio po rejestrach ukłádów dúwiëkowych. Poniewaû jednak jestem czônkiem grupy BlaBla program musiaî byë zgodny z systemem w 100%. Powstaîa wiëc wersja 2.0 obsîugujâca odtwarzanie dúwiëków poprzez system datatypów.

## 1.4 Instalacja i wymagania

Skopiuj gdzie chcesz np. do C: i uÿwaj.

## 1.5 Wymagania

Ze wzglëdu na datatypy program wymaga systemu 3.0.

Wymagane sâ teû biblioteki :

Asl.library            v.37+  
DataTypes.library   v.39+

## 1.6 Uruchamianie

Uruchamianie z Cli/Shell-a

BSP FILE/A

- FILE - nazwa pliku (moûna pominâê)

Uruchamianie z WB

BSP na razie nie odczytuje ðadnych parametrów przy uruchomieniu z WB.

Po uruchomieniu programu moûna wrzucaê pliki (sample) na okno programu.

---

## 1.7 Autor

Kontaktowanie się ze mną

Poczta :

Marcin Juszkievicz  
ul. Wojska Polskiego 15/7  
19-400 Olecko  
Polska

E-Mail :

szczepan@student.man.bialystok.pl

WWW :

<http://student.man.bialystok.pl/szczepan/>

## 1.8 Historia

1.0 - pierwsza wersja działająca.

2.0 - Zmiana filozofii działania - teraz tylko datatypy

2.1->2.7 - liczne zmiany :

- blokowanie suwaków przy modułach ProTrackera
- poprawienie obsługi błędów
- usunięcie zbędnych gadżetów

2.8 - kolejne poprawki

2.9 - skrót "q" teraz działa

## 1.9 Do zrobienia

Może obsługa sampli typu RAW.

## 1.10 Co to jest BlaBla

BlaBla jest to grupa zrzeszająca programistów piszących programy współpracujące z systemem. Gwarantuje to poprawną pracę na wielu modelach Amig, oraz zapewnia zachowanie kompatybilności "w górę". Pozwala to również na korzystanie z tak ważnej cechy, jaką posiada Amiga, jak multitasking. Nasze programy mają zazwyczaj status PublicDomain, FreeWare lub ShareWare, co pozwala na ich darmowe rozpowszechnianie.

Grupa posiada własne konto Internetowe i BBS. Nasze najnowsze programy można również znaleźć w wydawanym przez nas pakiecie polskich programów

---

użytkowych PolWare. Zapraszamy również do lektury redagowanego przez nas magazynu dyskowego Izviestia. Traktuje on głównie o programowaniu i zawiera opisy wielu ciekawych programów.

Zainteresowanych współpracą z naszą grupą, bądź chętnych do wymiany doświadczeń i uwag na temat programów, prosimy o kontakt z którymś z członków BlaBla.

Nasza strona w internecie : <http://www.zeus.gliwice.pl/~thufor/>

Nasz adres kontaktowy : [blabla@zskl.p.lodz.pl](mailto:blabla@zskl.p.lodz.pl)

## 1.11 Some words to translators

Jeśli naszą cię chęć przetłumaczenia dokumentacji na jakiś inny język niż english, deutsch, polski to zrób to i prześlij mi tłumaczenie.

## 1.12 Jak używać GUI

Jak widać program posiada GUI ;)))

Oto opis :

File - nazwa pliku

Load - ładowanie nowego sampla (shortcut "l")

Lenght - długość sampla (przy 16-bitowych samplach  $\sim 0.5 \times$  długość pliku)

Type - typ pliku

End - suwak do ustawiania końca danych do odtworzenia (shortcut "e" i "E")  
- pole do wpisania końca danych

Freq - suwak do ustawiania częstotliwości odtwarzania (shortcut "f" i "F")  
- pole do wpisania częstotliwości

Volume - suwak do ustawiania głośności odtwarzania (shortcut "v" i "V")  
- pole do wpisania końca danych

Play - zaczynamy odtwarzanie (shortcut "p")

Quit - wychodzimy (shortcut "q" - not working)

---